

C.I.T.

Création et Innovation Technologiques

Enseignement optionnel de seconde

Pour **découvrir** comment et pourquoi un produit technique évolue



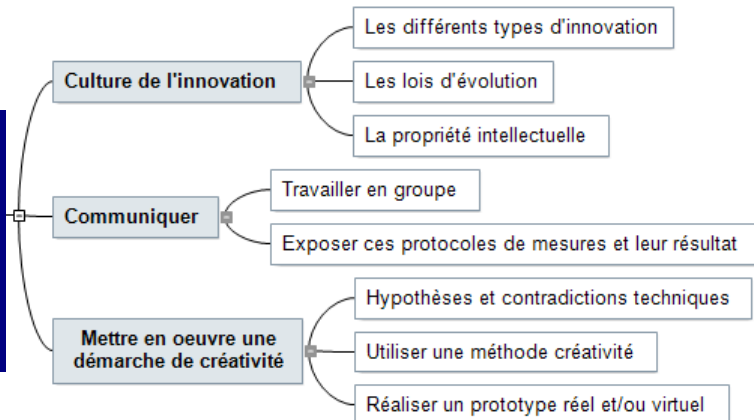
Les **méthodes** et les **outils** de la créativité

Durant l'année scolaire, les thèmes suivants sont à l'étude :

Etude de cas STARTER	Etude de cas EXPERT	PROJET
Exemples de familles de produits comparés : Batteries externes 1 port USB 1A 2 ports 1A et 2A à induction Agrafeuses Manuelle Electrique Sans agrafe	Exemples de paires de produits comparés : Vidéo Projecteurs EB-W12 EPSON Vivitek Q3 QUMI Ventilateurs AirMultiplier AM01 Hot + Cool AM09	Conception (réelle et/ou virtuelle) SolidWorks SketchUp blender et fabrication d'une solution à une problématique. Contextes envisagés : - dans la voiture - dans le jardin - pour les personnes âgées - les animaux domestiques - la nature - le sport, etc...
Les innovations de 5 familles de produits	Les évolutions de 5 produits	Mise en œuvre d'une démarche de créativité



1h30 hebdo
.labo numérique
.travail collectif
.effectif réduit



Pourquoi choisir l'enseignement C.I.T. ?

Création et Innovation Technologiques



→ Participer au concours inter 2nde SI-CIT

Challenge robotique

→ Construire son orientation

Préparer sa poursuite d'études

Vers les grandes écoles :

- Classes préparatoires (MPSI, PCSI, PTSI, TPC, TSI...)
- Ecoles d'ingénieurs toutes disciplines technologiques
- Master, Licences, Licences Pro, Bachelor



Mener un projet créatif :

- Comprendre les innovations
- Développer en équipe des idées créatives
- Expérimenter les nouvelles solutions
- Personnaliser son parcours



Valoriser sa motivation :

- Préparer son parcours de formation
- Affirmer ses motivations pour intégrer les classes supérieures
- Apprendre à conduire des projets en groupe
- Faire l'expérience de ses centres d'intérêts